

Tutorial para utilização dos equipamentos Multimídia das Salas de Aulas

Prezado Usuário,

Em todas as salas de aula do Unileste está sendo instalada uma mesa com recursos multimídia para uso durante as aulas. Este recurso multimídia é composto por um microcomputador, um projetor de imagem, um sistema de some um dispositivo eletrônico que permite conectar seu notebook ou netbook ao sistema de projeção e áudio da mesa.

Na figura 1 identificaremos os principais componentes da mesa.

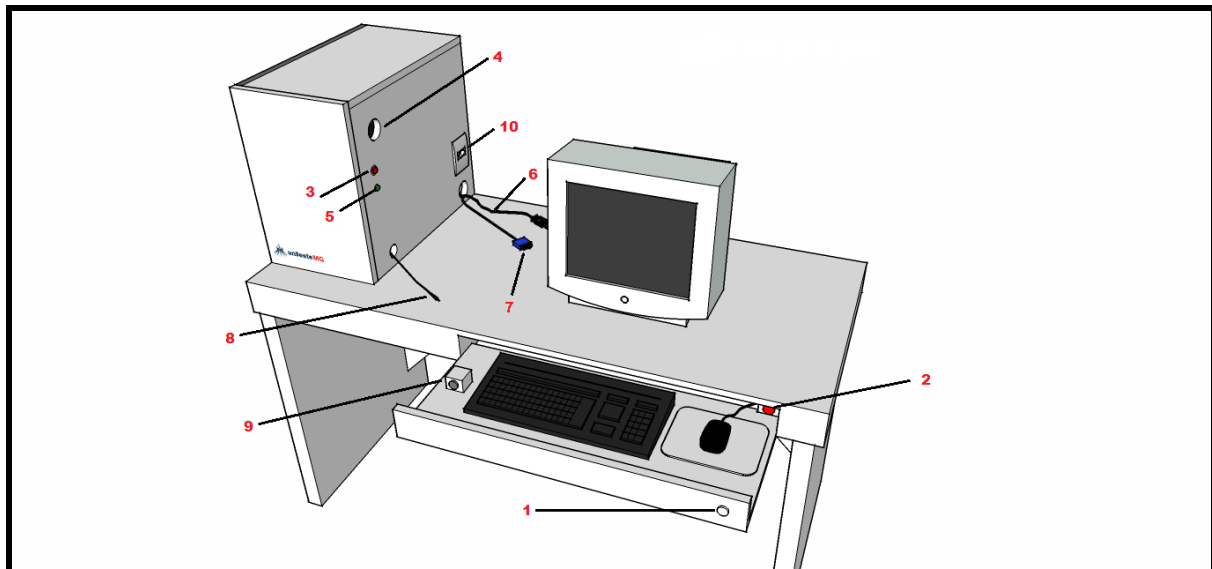


Figura 1

| ITEM | DESCRIÇÃO |
|------|---|
| 1 | Tranca para acesso de pessoas autorizadas a utilizar o recurso multimídia da sala. |
| 2 | Botão para ativar e desativar os dispositivos eletrônicos da mesa. |
| 3 | Botão para ligar e desligar o computador da mesa. |
| 4 | Dispositivo responsável para selecionar o uso do computador da mesa ou de um computador portátil. |
| 5 | Chave de bloqueio de imagem no projetor. |
| 6 | Porta de conexão USB do computador da mesa. |
| 7 | Conector de vídeo VGA para notebook ou netbook. |
| 8 | Conector de áudio para notebook ou netbook. |
| 9 | Botão para chamar o suporte técnico. |
| 10 | Tomada auxiliar para ligar notebook ou netbook. |

ITEM 1 - Tranca de acesso ao recurso multimídia da sala

Todo professor receberá uma chave para que possa usar o recurso multimídia em qualquer sala de aula que possua este sistema.

Sem esta chave fica impossibilitado o uso da mesa e do projetor de imagem, pois tudo depende do acionamento do item 2 que somente é acessado depois de aberta a gaveta da mesa.

ITEM 2 - Botão de acionamento dos equipamentos de multimídia.

Este botão se encontra dentro da gaveta do teclado, precisamente no lado direito sendo de cor vermelha. Ele é responsável por todo o acionamento elétrico da mesa – sem isso o computador, o projetor e o sistema de som não irão funcionar. Mesmo que você esteja usando um notebook não será possível projetar nada.

ITEM 3 - Botão de acionamento do computador.

Fica na lateral direita do gabinete (torre) do computador, trata-se de um botão de tamanho grande na cor vermelha. Com ele é possível ligar ou desligar o computador. Se a mesa já estiver ativada quando você acionar o botão para ligar o computador, imediatamente ela acenderá indicando que o computador está ligado – em poucos segundos o computador vai iniciar, sendo que se pode observar isso pelo monitor de vídeo sobre a mesa.

Para desligar o computador você precisa apertar uma vez só o botão de acionamento do computador, imediatamente ele fechará o Windows e se apagará.

Atenção: não é recomendável acionar continuamente o botão para desligar o computador, este procedimento pode causar problemas na instalação do Windows incapacitando a máquina para uso das próximas aulas.

ITEM 4 – Botões para selecionar o uso do computador da mesa ou notebook.

- a) Chave número 1: acionada transmite a imagem do computador de mesa.
- b) Chave número 2: acionada transmite a imagem do notebook ou netbook para o projetor.

ITEM 5 – Chave de bloqueio de imagem no projetor.

Sua função é permitir privacidade ao usuário do computador impedindo que a imagem seja projetada na tela.

ITEM 6 - Porta USB do computador.

É onde o usuário poderá acessar seus arquivos para serem utilizados durante as aulas.

ITEM 7 - Conector de vídeo VGA para notebook ou netbook.

Deve ser usado somente se o usuário optar em usar seu notebook ou netbook. Nestes casos, deve-se conectá-lo à saída de vídeo de seu equipamento.

ITEM 8 - Conector de áudio para notebook ou netbook.

Deve ser usado somente se o usuário optar em usar seu notebook ou netbook. Deve conectá-lo à saída de áudio de seu equipamento.

ITEM 9 - Botão para chamar o suporte.

Botão responsável para solicitar suporte da equipe de manutenção em caso de dificuldade em acionar os recursos multimídia da sala.

ITEM 10 – Tomada auxiliar para ligar notebook ou netbook

Posicionada para facilitar o uso do notebook ou netbook, é uma tomada independente do sistema de acionamento da mesa, isto é, esta tomada funciona mesmo com a mesa desligada.

Como ligar os recursos Multimídia da sala

1. Com a chave em mãos insira na fechadura que fica no lado direito da mesa em frente à gaveta do teclado, identificado pelo item número 1, e gire a chave para esquerda e puxe a gaveta. (Veja figura2)

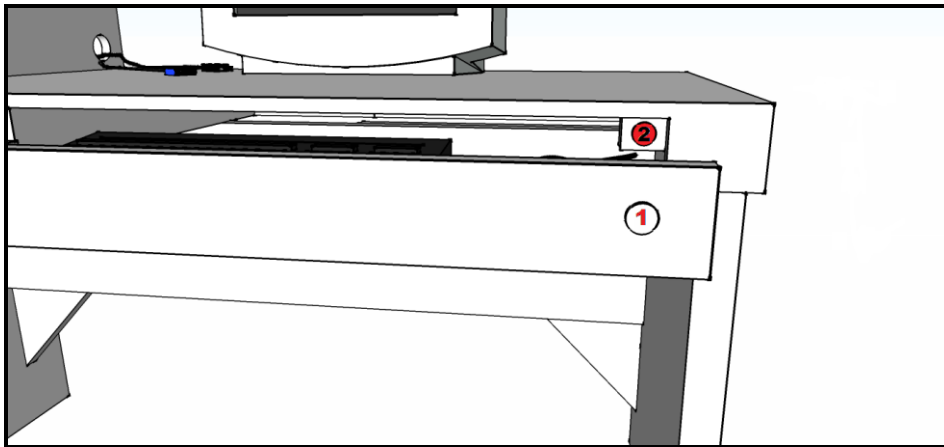


Figura2

2. Acione o botão vermelho que está instalado no lado direito na parte interna da gaveta do teclado identificado pelo item número 2, na figura 2. É **muito importante você acionar este botão**, pois ele é o responsável pela alimentação elétrica de todos componentes da mesa, inclusive o projetor. **Mesmo que só use o notebook ou netbook você deve acionar este botão; se ele estiver desligado nada funcionará.**
3. Para ligar o computador da mesa aperte o botão vermelho grande que fica na lateral direita do gabinete do computador, identificado pelo item número 3, figura 3.

Aguarde o computador iniciar. Você poderá ver o status pelo próprio monitor sobre a mesa e/ou pelo projetor.

A imagem a ser exibida no projetor, caso ela não apareça, ainda depende de dois comandos que citaremos adiante: os itens 4 e 5.

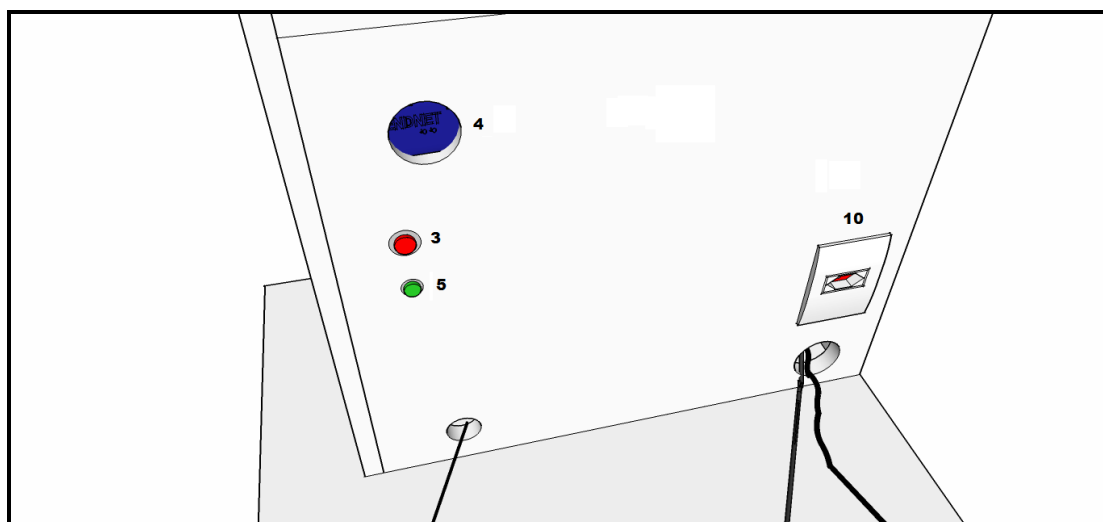


Figura 3

Após ter o computador funcionando e a imagem visível no monitor de vídeo, porém se ela não for exibida na tela de projeção, você deve observar os itens 4 e 5.

O **item 4**, em mais detalhes na figura 4, é o seletor de equipamento (computador ou notebook). Se a luz estiver indicando a posição 1, a escolha é para o computador da mesa, a imagem deverá aparecer na tela de projeção, caso contrário verifique se o botão de bloqueio de imagem está ativado, **item 5 na figura 3**, pois ele impedirá que qualquer imagem seja projetada na tela.

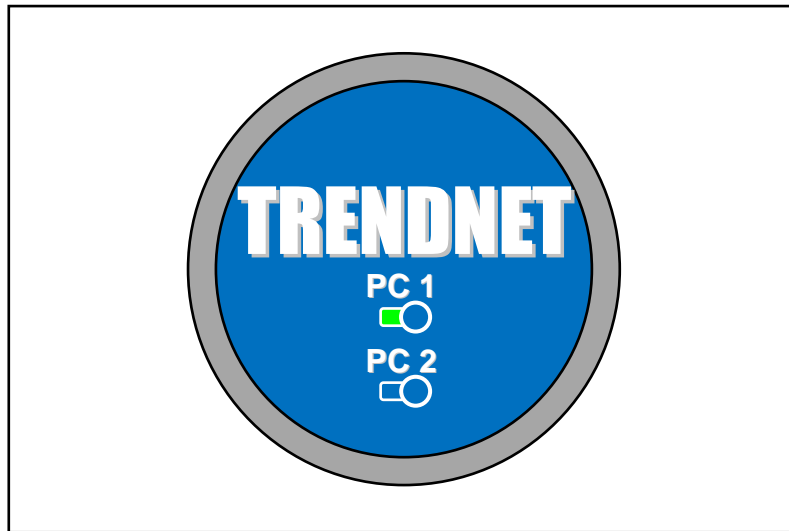


Figura 4

Se todos os procedimentos acima não permitirem o uso da mesa você pode solicitar a presença de um **suporte técnico** através do **item 9** – botão para acionar o suporte técnico localizado à esquerda da gaveta do teclado, veja figura 5.

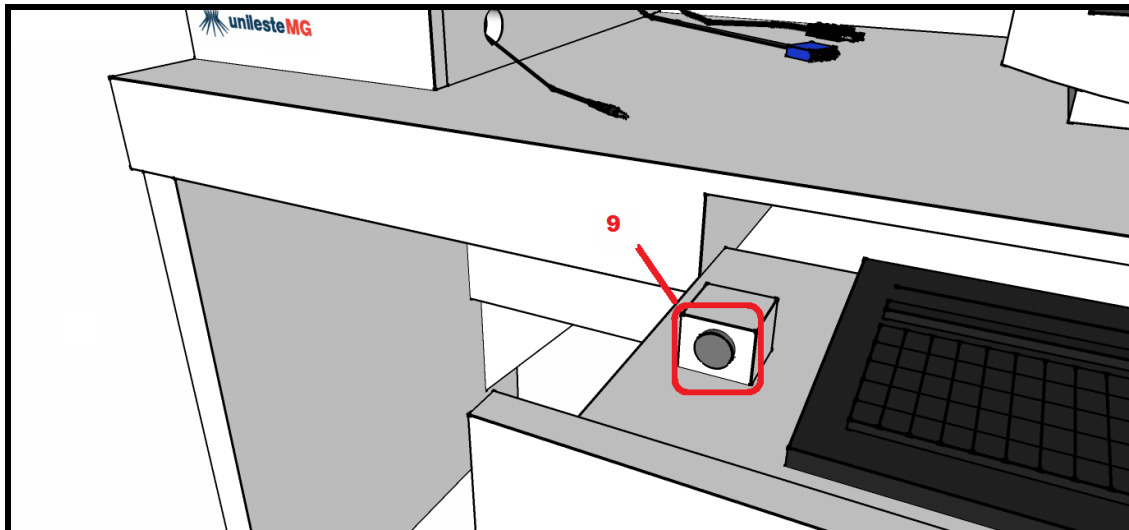


Figura 5

Para copiar os arquivos do seu pendrive no computador use o cabo USB, que fica à esquerda, identificado pelo item número 6 na figura 6.

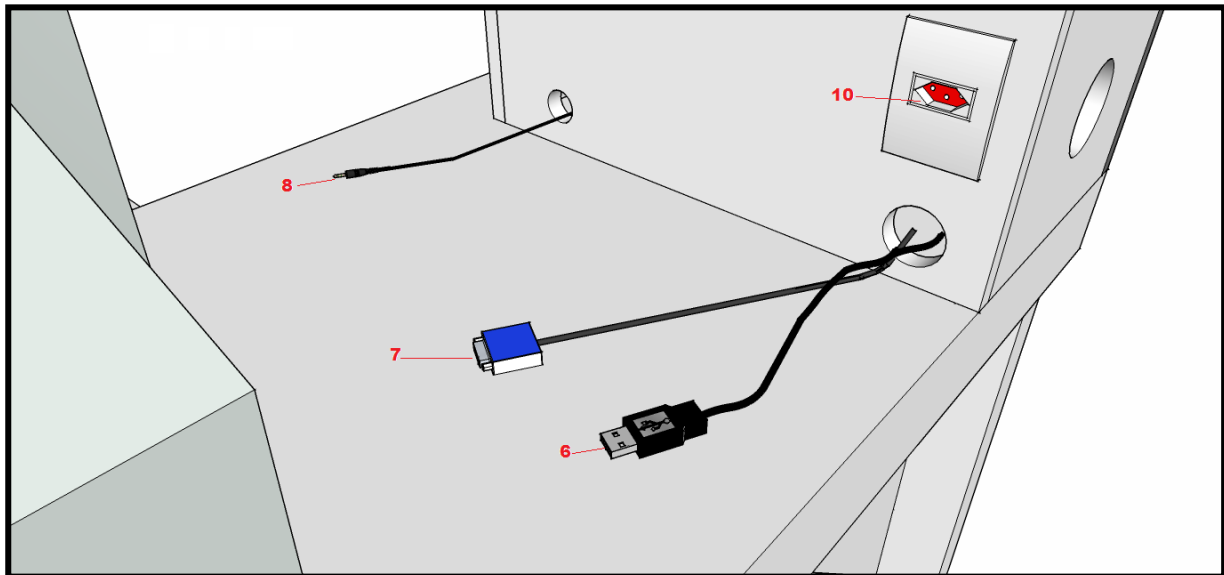


Figura 6

Ao término do uso da mesa não se esqueça de desligar o computador acionando com apenas um toque o botão identificado de item 3. Aguarde o desfecho, logo após desligue por completo a mesa com o botão identificado no item 2, feche a gaveta do teclado e tranque-a.

A execução desse procedimento irá proteger o equipamento de danos e o acesso de pessoas não autorizadas.

Usando seu notebook na mesa

1. Com a chave em mãos insira na fechadura que fica no lado direito da mesa em frente à gaveta do teclado, identificado pelo item número 1, e gire a chave para direita e puxe a gaveta. (Veja figura 2)
2. Acione o botão vermelho que está instalado no lado direito na parte interna da gaveta do teclado identificado pelo item número 2, na figura 2. **É muito importante você acionar este botão**, pois ele é o responsável pela alimentação elétrica de todos componentes da mesa e inclusive o projetor, **mesmo que use o notebook ou netbook você deve acionar este botão se ele estiver desligado nada funcionará.**
3. Conecte os cabos de vídeo VGA, **item 7 e de áudio item 8**, indicado na figura 6 em seu equipamento, ligue seu notebook ou netbook.
4. Aguarde até que seu notebook inicie por completo e veja se a imagem está sendo exibida no monitor da mesa, se não estiver, verifique as configurações de seu equipamento, pois será necessário ativar a porta VGA do mesmo.
5. Na ausência da imagem do seu notebook no monitor da mesa, verifique no item 4 se a chave seletora esta acionada no número 2, se não estiver, aperte o botão onde está indicando o número 2, acenderá uma luz informando que o botão foi selecionado, como na figura 7. Observe se a imagem aparece no projetor, caso isso não aconteça verifique se o botão de bloqueio da imagem está ativado, item 5. Caso o botão esteja ativado e mesmo assim a imagem não aparecer no projetor então acione o botão de solicitação de suporte item 9, figura 5.

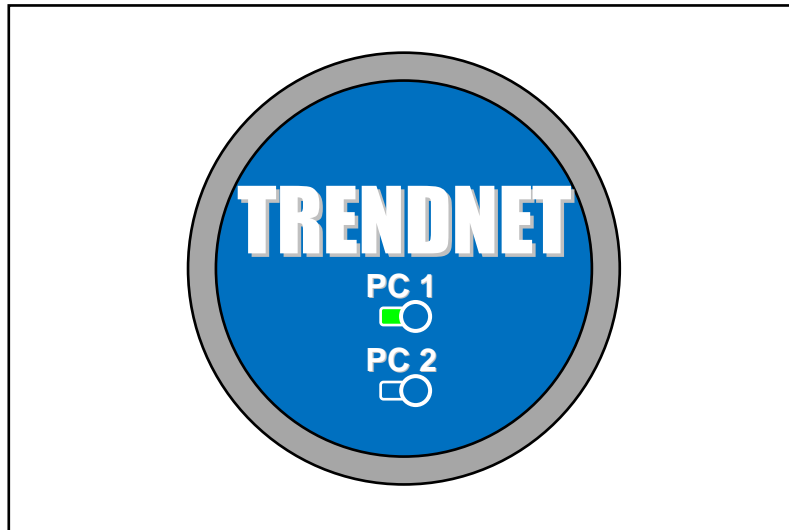


Figura 7

6. Ao término do uso da mesa não se esqueça de desligá-la por completo com o botão identificado no item 2. Feche a gaveta do teclado e tranque-a.

A execução desse procedimento irá proteger o equipamento de danos e o acesso de pessoas não autorizadas.