

PROJETO DE REVITALIZAÇÃO DA MOSTRA DE MINERALOGIA E PETROLOGIA DO MUSEU PADRE JOSEPH CORNÉLIUS MARIE DE MAN

Marcelo de Sousa BALBINO (PQ/UnilesteMG)
Waldir de OLIVEIRA (PQ/UnilesteMG)
Jezulino Lúcio Mendes BRAGA (PQ/UnilesteMG)
Renato Santos LACERDA (PQ/UnilesteMG)
Maria Aparecida Perrout S. F. REIS(PQ/UnilesteMG)
Clibson Alves dos SANTOS (PQ/UnilesteMG)
Curso de Sistemas de Informação/UnilesteMG
Niura Sueli de Almeida MARTINS(PQ/UnilesteMG)
Tagly Rodrigues TAVARES(PQ/UnilesteMG)
Curso de

O presente projeto iniciado em 2008 com apoio da Fundação de Amparo a Pesquisa de Minas Gerais e tem por finalidade última a promoção de ações educativas através do Museu Padre Joseph Cornélius Marie De Man, sob uma perspectiva multidisciplinar, composta de profissionais da geologia, geografia, pedagogia, história e sistemas de informação. O projeto, que possui duração prevista de um ano, teve início em fevereiro de 2008 e produzirá um software educativo, além de uma cartilha pedagógica com o objetivo de difundir a ciência em instituições escolares da Região Metropolitana do Vale do Aço, região na qual o Museu se insere. Estes produtos serão utilizados como suporte para ação educativa do museu. Assim, será possível potencializar a mostra de mineralogia e petrologia montada a partir do projeto. Mais especificamente no que se refere ao software, este será um instrumento a mais a ser utilizado na difusão da mostra de mineralogia. O sistema está sendo desenvolvido com foco voltado para o público infantil e por isso possui uma interface direcionada para este perfil, com um cuidado especial na questão visual do mesmo. Acredita-se que com o crescente aumento do interesse do público infantil com as questões ligadas a informática, a presença do software tende a atrair ainda mais a atenção das crianças, constituindo-se em um importante meio para educação dos mesmos em relação a presença dos minerais no cotidiano das pessoas.

Palavras-chaves: mineralogia, software, museu