

ROBOCUP RESCUE RESEARCH CENTER

Maria Tereza COSTA (UnilesteMG); Francisco REINALDO (UnilesteMG); Demétrio MAGALHÃES (UnilesteMG)

Objetivo: Este projeto visa resolver o problema do resgate de vítimas, através da manipulação de agentes. **Metodologia:** Neste projeto pretende-se elaborar uma arquitetura inteligente para agentes, propiciando que cada um atue de forma autônoma ou em colaboração com outros agentes artificiais, para prover melhores resultados no socorro às vítimas. A arquitetura inteligente tem o objetivo de melhorar o comportamento de cada agente usando os recursos dos métodos de aprendizagem. A arquitetura prevê capacidades adaptativas em ambientes dinâmicos. **Resultados:** Até o momento os seguintes resultados foram alcançados: Projeto da arquitetura inteligente para o agente autônomo; Implementação de sistema de controle inteligente; Interligação entre módulos. **Conclusão:** A repercussão deste tipo de trabalho aponta para a criação de um sistema estratégico no resgate às vítimas, compondo um sistema social mais seguro no futuro. Estima-se desenvolver novas tecnologias para resolver problemas onde não seja mais necessário o controle ou supervisão do ser humano para tomada de decisões.

Palavras-chave: Rescue. Inteligência artificial. Arquitetura cognitiva.

Agências de fomento: FAPEMIG