

CONTROLE CONDOMINIAL

Rafael César DE SOUZA (Unileste); Arthur Cruz de Barros PIMENTA (Unileste); Lincoln Dias VIANA (Unileste); Ryann Victor Vieira MIRANDA (Unileste); Demétrio Renó MAGALHÃES (Unileste); Marcos Vinicius DA SILVA (Unileste); Talles Quitão PESSOA (Unileste)

Introdução: Um condomínio é um espaço dividido entre diversos proprietários, com áreas privativas e áreas comuns. O gerenciamento das áreas comuns precisa ser organizado, para não criar atrito entre os condôminos. Um sistema básico para condomínios deve otimizar seus serviços, como gerenciar áreas comuns, manter a segurança dos condôminos, gerir requisições, gerar informações para reduzir despesas e organizar recebimentos via correio ou transportadoras. Há mais de 20 anos existem empresas de tecnologia, com softwares condominiais, no entanto, é importante a elaboração de novos projetos para atender as demandas e efetivar a comunicação interna entre moradores, colaboradores e administradores. **Objetivo:** Desenvolver um sistema para fazer cadastros biométricos de condôminos e funcionários, gerenciar os débitos do condomínio, controlar áreas de lazer e melhorar a comunicação entre moradores e funcionários. **Metodologia:** A metodologia utilizada para o desenvolvimento do projeto possui diferentes segmentos, divididos entre os semestres. Primeiramente, com as técnicas de entrevista estudadas na disciplina Fundamentos em Sistemas Informatizados, realizou-se uma entrevista com uma funcionária de um condomínio residencial sobre as necessidades e demandas para melhorar a relação da empresa administradora de condomínios e condôminos. Em seguida, foram desenvolvidos os diagramas de caso de uso e a formação de protótipos de telas para o projeto. Posteriormente, iniciou-se a elaboração do código do programa, com os conteúdos apresentados nas disciplinas de Laboratório e Técnicas de Programação Orientada a Objetos. **Resultados:** Mesmo com o projeto ainda em desenvolvimento, alguns resultados parciais puderam ser obtidos, tal como a técnica de entrevista utilizada, que gerou informações preciosas para o levantamento de requisitos e dar início a construção do sistema. Para melhorar a visibilidade e entendimento geral do projeto, foi desenvolvido o diagrama de caso de uso, onde foram mapeadas as funcionalidades de cada indivíduo que irá utilizar o sistema. Desta forma, foi possível iniciar a criação das classes previstas no projeto. **Conclusão:** As disciplinas oferecidas pelo Unileste, em cada período, podem contribuir efetivamente para a construção de um projeto real de desenvolvimento de software, planejado e executado, passo a passo, para atender as demandas necessárias, otimizar os serviços do condomínio e melhorar a comunicação entre moradores e funcionários.

Palavras-chave: Programação . Software . Computação .

Agências de fomento: Unileste