

## INTERFACE ENTRE OS SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Mateus Barony BOTELHO (Unileste); Beatriz Maria Fernandes DE JESUS (Unileste); Demetrio Reno MAGALHÃES (Unileste); Eline Luzia Taveira PIRES (Aperam South America)

**Introdução:** O setor de tecnologia de informação da Aperam vive hoje diversas realidades e uma delas é o convívio com os sistemas “legados”. A boa utilização das informações desses sistemas é fator estratégico para as operações. Faz-se necessário o bom comprometimento dos colaboradores da equipe para que, em união, seja possível estabelecer um bom funcionamento, manutenção e melhorias nos softwares. Portanto, o setor de Tecnologia da Informação é integrado com vários outros setores da empresa e necessita diariamente processar dados relacionados a outros programas internos e externos à empresa. **Objetivo:** O objetivo do projeto é aperfeiçoar as habilidades e conhecimentos pessoais por meio de treinamentos, implementações de requisições e melhorias nos sistemas para boas integrações e compatibilidades entre os sistemas. Essas melhorias trazem a diminuição de dificuldades na usabilidade dos programas, otimizações e compartilhamento de informações entre os sistemas. **Metodologia:** A metodologia de desenvolvimento do projeto foi baseada em duas etapas, sendo a primeira delas voltada para o aperfeiçoamento e desenvolvimento das habilidades da equipe, focando o aprendizado na linguagem Javascript, tanto como demais ferramentas que auxiliarão nas demandas, tal como a utilização de repositórios via Microsoft Azure DevOps e GitHub. Também foram empregados frameworks, tornando o código simples e inteligente e os frameworks utilizados durante o processo foram Webix e Angular. Em seguida foram propostas adaptações nos sistemas para aumentar a eficiência na sua operação e fazendo com que o colaborador pudesse ter eficácia na realização de suas atividades. **Resultados:** Na fase inicial, no processo de atendimento aos requisitos dos usuários do programa, que perceberam dificuldade ou necessidade da implementação de requisitos funcionais ou não funcionais, onde foram abertas demandas por melhorias de funcionalidades ou implementações de novas, estas eram passadas via Azure DevOps, especificando as necessidades buscadas para a otimização dos processos, tornando o sistema mais simples e prático para o dia a dia dos utilizadores do mesmo. As alterações no sistema são realizadas a partir da IDE (Integrated Development Environment) Visual Studio Code, um ambiente que ganhou notória visibilidade por trazer ampla satisfação em quesitos de funcionalidades, agilidade e segurança, onde é possível trabalhar com as bibliotecas desejadas. Utilizando frameworks, os códigos desenvolvidos foram implementados de forma ágil, de forma em que pudessem o quanto antes mover realização das tarefas planejadas de forma eficiente, economizando os melhores recursos para um bom código e projeto, o tempo gasto codificando. **Conclusão:** Colocando os aprendizados em prática, implementando as demandas na plataforma, foi possível observar que houve sucesso com relação ao alcance de funcionalidades objetivas para os usuários do programa, trazendo otimizações e novas funcionalidades. Futuramente, com o contínuo avanço nas melhorias, o software se encontrará cada vez mais simples e acessível.

**Palavras-chave:** Javascript. Node.js. Devops.

**Agências de fomento:** Unileste