

MURAL INTERATIVO

Maiza Cristina Batista MEDEIROS (Unileste); Wanilza Patrocinio De MATOS (Unileste); Mariza Aparecida Alves ARAUJO (Unileste)

Introdução: O Parkinson é uma doença neurodegenerativa com características crônicas e progressivas. A doença se manifesta por disfunções de no sistema nervoso com traços específicos no sistema motor e cognitivo, na patologia essa alteração nos neurônios se manifesta com rigidez, bradicinesia, acinesia, tremores, e perda de reflexos posturais. Devido aos efeitos que impactam a qualidade de vida é essencial a criação de condutas fisioterapêuticas apropriadas. **Objetivo:** O objetivo do presente trabalho é a criação de um dispositivo que possibilite a execução de exercícios que auxilie na mobilidade e força de tronco e membros superiores, não sendo uma ferramenta exclusiva na doença de Parkinson mais também em outras doenças com estes impactos. **Metodologia:** Para o presente trabalho foram realizadas busca de artigos nas plataformas PubMed, Scielo e Pedro com intuito de embasar e auxiliar na consolidação do trabalho que propõe um dispositivo de treino que visa melhorar a qualidade física e cognitiva de indivíduos acometidos, por meio da execução de exercícios para mobilidade ativa de tronco e treino de força resistido de membros superiores. **Resultados:** Com base nos artigos analisados neste estudo foi demonstrado a relação entre benefícios da prática de exercícios físicos e cognitivos retardando a progressão dos sintomas. O Mural Interativo é um dispositivo com grande potencial de proporcionar variabilidade nas atividades de mobilidade de de tronco e força dos membros superiores. **Conclusão:** Dessa forma infere se que a mobilidade e força de tronco e membros superiores tem grande impacto nas atividades de vida diária, sendo relevante a criação de um dispositivo que estimule o sistema cognitivo e motor em conjunto, para proporcionar um tratamento mais adequado e estimulante.

Palavras-chave: Parkinson. Mobilidade. Reabilitação.

Agências de fomento: FAPEMIG, Unileste